

## **PÁLYÁZATI FELHÍVÁS ÉS ÚTMUTATÓ**

**A STAVMAT Varázsprogram - óvoda-fejlesztési pályázat  
című pályázathoz.**

**A pályázat szervezője a STAVMAT Építőanyag Kereskedelmi Zrt. (székhely: 1107  
Budapest, Ceglédi út 1-3.).**

## 1. A támogatás célja és háttere

A pályázat célja a közoktatási intézmények szervezeti keretei között működő óvodai infrastruktúra felújítása, megújítása a minőségi nevelés megteremtéséhez szükséges feltételek biztosítása érdekében. Jelen pályázati konstrukció támogatásával megvalósuló tevékenységek célja, hogy támogassák az egészséges környezet és a hatékony nevelés infrastrukturális feltételeinek megteremtését.

## 2. Megnyerhető összeg

A pályázat nyereménye 1 db **1.000.000 Ft** értékű STAVMAT vásárlási utalvány, amit egy előre egyeztetett STAVMAT kereskedésben vehet át és használhat fel a nyertes pályázó, eszközök és építőipari alapanyagok beszerzésére.

A pályázatban nincs megkötés arra vonatkozóan, hogy a nyertes pályázó a megvásárolt alapanyagokat, és eszközöket az intézmény mely helyiségének, területének megújítására/felújítására használja fel, viszont a munkálatoknak minden esetben a pályázó intézmény (óvoda) felújítását, megszépülését kell szolgálniuk. A felújítás további költségeit, ide értve a felújítást végző vállalkozó/alvállalkozó díját is a pályázónak saját költségen szükséges finanszíroznia.

## 3. A pályázók köre

A közoktatásról szóló 1993. évi LXXIX. törvény szerinti nevelési-oktatási intézmények alábbi jogi formában működő fenntartói nyújthatnak be pályázatot:

- a. helyi önkormányzatok, kisebbségi önkormányzatok (KSH 32), illetve ezek társulásai (KSH 366; KSH 95); központi költségvetési szervek (KSH 311)
  - Az 1997. évi CXXXV. tv. 8. §-a alapján létrejött, nem jogi személyiségű intézményfenntartói társulás esetén a társulási megállapodásban rögzített székhely szerinti önkormányzat (gesztor), az 1997. évi CXXXV. tv. 9. §-a alapján létrejött, nem jogi személyiségű intézményfenntartói társulás esetén a tanácsai határozatban a társulás nevében, a társulás tagjai közül a pályázat benyújtására kijelölt önkormányzat (KSH 321)
  - Jogi személyiséggel rendelkező, közös fenntartásra létrejött intézményfenntartói társulások esetén maga a társulás (KSH 95), Többcélú kistérségi társulás (KSH 366);
- b. 2008. június 01. előtt létrejött és legalább 2008. szeptember 01. előtt működési engedéllyel rendelkező alábbi szervezetek:
  - Egyesület (KSH 52)
  - Egyház (KSH 55)
  - Alapítvány (KSH 56)
  - Közhasznú társaság (KSH 57), átalakulással 2007. július 1. után létrejövő közhasznú nonprofit gazdasági társaság (KSH 11, 21)
  - Egyéb, non-profit szervezet (KSH 11, 21,59).

A b. pontban felsorolt fenntartói kör abban az esetben jogosult a pályázaton részt venni, ha a közoktatásról szóló 1993. évi LXXIX. törvény 81. §-a szerint vagy az oktatásért felelős miniszterrel, vagy a feladatellátási hely tekintetében érintett helyi önkormányzattal közoktatási megállapodást kötött, illetve az egyházi jogi személy a Kormánnyal érintett feladatellátási hely

épülete nem a közoktatási feladatok ellátására is kiterjedő megállapodást kötött és egyoldalú nyilatkozatával vállalja az önkormányzati feladatellátásban való közreműködést.

A pályázatot azon Óvodák és fenntartóik nyújthatják be, akik megfelelnek a 3. pontban összefoglaltaknak.

A pályázatban a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, a velük munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, egyéb, a lebonyolításban esetlegesen közvetlenül közreműködő cégek vezető tisztségviselői, munkavállalói, tulajdonosai, valamint mindezen személyek a Ptk. 8:1 § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói nem vehetnek részt.

A Szervező az első 100 beérkező pályamunkát fogadja be, ezt követően lezárja a jelentkezési lehetőséget.

#### **4. A pályázati anyag tartalma és benyújtásának helye**

A pályázat két fontos elemből áll. Az első részben a pályázóknak az 1. számú mellékletben található pályázati sablon alapján kell elkészíteniük és benyújtaniuk a pályázati munkájukat. A pályázat másik fontos eleme a gyerekek által elkészített rajz arról, hogy a felújítás után milyennek képzelik el a renovált területet. Pályázónként minimum 1 rajz feltöltése kötelező.

A pályázók a [varazsprogram.stavmat.hu](http://varazsprogram.stavmat.hu) weboldalon adhatják be jelentkezésüket az alábbiaknak eleget téve:

- pályázati regisztrációs űrlap kitöltése
- a pályamunka (PDF formátum) feltöltése
- az intézménybe járó gyermekek által elkészített rajz fotójának feltöltése (JPG vagy PNG formátum)

A weboldalon plusz lehetőség van videós bemutatkozás feltöltésére. Ebben az esetben az elkészült videót Google Drive-ra, vagy YouTube-ra szükséges feltölteni, majd a regisztrációs űrlapon, a megadott helyre kell beilleszteni a bemutatkozást tartalmazó videó nyilvánosan elérhető linkjét. A videó feltöltése opcionális, a pályázaton történő részvétel és a nyerési esélyek szempontjából sem bír megkülönböztető erővel.

#### **5. A pályázat elbírálása, a nyereség átadása**

Az első 100 beérkező pályamunka tekintetében közönségsvavazás és sorsolás dönt a nyertesről.

A beérkező rajzok és a hozzájuk tartozó rövid pályamunkák kivonatai egy külön galériába kerülnek feltöltésre a STAVMAT Facebook oldalán (<https://www.facebook.com/stavmat.hu>). A rajzokra és pályamunkákra a felhasználók lájkok formájában tudják leadni szavazataikat. A közönségsvavazáson az első 10 helyezést elérő pályázat közül sorsolás útján kerül kiválasztásra a nyertes. A sorsolás nem nyilvános.

**A nyereség átadása:** a Szervező a nyertes pályázót a sorsolást követően 14 napon belül külön értesíti a pályázati összeg átadásának időpontjáról és módjáról a korábban megadott elérhetőségein. A nyertes pályázó válasz üzenetben köteles az értesítés kézhezvételét 10 (tíz) munkanapon belül visszaigazolni. A nyereséget a nyertes pályázó egy előre leegyeztetett STAVMAT kereskedésben vagy a nyertes intézmény helyszínén (egyedileg egyeztetendő)

tudja átvenni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül nem küld visszaigazoló üzenetet, vagy a nyertes értesítése a sorsolást követő 14 napig sikertelen marad, úgy a nyeremény átadása meghiúsul, a nyertes pályázó automatikusan kizárásra kerül.

A nyertes pályázó köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a jelen pályázati kiírásban foglaltak szerint sor kerüljön. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremény átadása meghiúsul.

## **6. A pályázathoz fűződő határidők**

- Pályázatok benyújtásának ideje: 2024.04.08. - 2024.04.28.
- Szavazási időszak, pályamunkák értékelése és sorsolás: 2024.04.30. - 2024.05.14.
- Eredményhirdetés: 2024.05.15.
- Nyeremény átadása a nyertes intézmény székhelyén vagy egy előre egyeztetett STAVMAT kereskedésben: 2024.05.15-05.22. között
- A vásárlási utalvány felhasználásának határideje: 2025.05.15.

## **7. Egyéb rendelkezések**

A pályázó a pályázatban való részvétellel elfogadja a pályázati felhívásban foglaltakat, valamint a Szervező adatkezelési szabályait és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a STAVMAT Varázsprogram - óvoda-fejlesztési pályázatban való azonosítás, a részvételi feltétel ellenőrzése és a pályázati összeg kisorsolása, átadása céljára kezelje személyes adatait.

Egyéb feltételek a nyereménnyel kapcsolatban: A nyeremény készpénzre nem váltható és másra át nem ruházható. A nyereményhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli.

A pályázat nyertese hozzájárul ahhoz, hogy a pályázat során nyert utalvány segítségével megvalósuló felújításról képeket küld a Szervezőnek, melyek a STAVMAT közösségi média oldalain felhasználásra kerülnek.

Bármilyen a pályázat kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező döntése irányadó és kötelező érvényű minden, a pályázatban résztvevő pályázó vonatkozásában. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a Játék feltételeit, annak időtartama alatt egyoldalúan módosítsa, vagy a Játékot egyoldalú döntésével szüneteltesse vagy megszüntesse.

Budapest, 2024.04.08.

## 1. számú melléklet

**Formai követelmények, terjedelem:** 500-1000 karakter (szóközökkel) terjedelmű, Times New Roman betűtípussal, 12-es betűméretben megírt dokumentum.

A pályamunkát PDF formátumban töltsék fel a [varazsprogram.stavmat.hu](http://varazsprogram.stavmat.hu) weboldalra!

### **Pályamunka a STAVMAT Varázsprogram - óvoda-fejlesztési pályázathoz - SABLON**

Intézmény hivatalos megnevezése:	
Intézmény címe:	
Intézménybe járó gyermekek száma (fő):	

- 1. A pályázó intézmény bemutatása (az intézmény küldetésének, szervezetének, működésének, helyzetének, helyi közösségbe ágyazódásának legfontosabb jellemzői) – 200-500 karakter**
- 2. A felújítás tárgya(i) és megvalósítása (a jelenlegi állapot bemutatása, a felújítás fontosságának, szerepének indoklása, ütemezés, hozzájárulása a minőségi neveléshez és az óvodai környezet minőségének javulásához) – 300-500 karakter**